臺北市立大學113年進修推廣處　推廣教育課程

『遊戲式學習』設計培訓課程

臺北市立大學很榮幸邀請到華書基金會，整合將近十年的專案成果與資源，並與產學界優良教師合作，由台科大侯惠澤教授與業界良師親自教授設計要點，培育遊戲式學習設計人才，讓你不管是設計教學活動或學習教材，甚至設計人資培訓教案，從此多了一把神兵利器！

參與本課程，期末還會評審出優良桌遊作品，頒發獎學金以及後續與華書合作產出商業作品的機會，讓學習成為最佳投資，等你來加入！

侯惠澤
臺科大應用科技所教授
臺科大 MEG 團隊主持人

郭冠辰
臺科大應用科技所博士候選人
臺科大 MEG 團隊專案經理

蔡宗達
華書基金會專案主任
華書基金會遊戲學苑遊戲監製

- 課程時間：2024年3月28日~6月27日，每週四19:00~21:00，共十二堂課。
- 課程進行方式：除每周上課以外，需於課程時間內做出一款遊戲式學習的桌遊作品以供期末評審，期末評審前三名依序可獲得新台幣5,000、3,000、2,000元整的獎學金。
- 招收對象：對設計遊戲式學習桌遊有興趣的各界人士，滿10人開班，人數上限20人
- 地點：臺北市立大學 博愛校區(臺北市中正區愛國西路1號)
- 課程費用：5,000元(含500元材料費)
- 舊生、設籍中正區、士林區居民8折優惠
- 5人以上新生團體報名學費8折

臺北市立大學
UNIVERSITY OF TAIPEI

廣告

洽詢電話：02-2311-3040#1523（陳小姐）

網路報名
https://my.utaipei.edu.tw/tpec_exeducation/index.html

課程規劃

週次	日期	課程安排	內容	上課教師
第一週	3/28	說明會與桌遊體驗	華書背景介紹。 課程排程介紹。 教材製作經費說明。 體驗華書自製桌遊教材。 體驗市售教育桌遊範例。	蔡宗達主任
第二週	4/4	(清明節放假)	學生在家自行發想遊戲主題。	自行設計
第三週	4/11	遊戲設計概述	老師教授遊戲設計概述、學生提出設計主題。	郭冠辰老師
第四週	4/18	遊戲學習理論	侯教授講授「遊戲學習理論與教育桌遊」。	侯惠澤教授
第五週	4/25	桌遊機制與類型	遊戲機制元素介紹。 桌遊類型概述。	蔡宗達主任
第六週	5/2	草稿驗收、回饋	華書審查草稿，並給予修改建議。	蔡宗達主任
第七週	5/9	遊戲設計進階概念	老師教授遊戲設計進階概念。	郭冠辰老師
第八週	5/16	教學影片要點	說明教學教材影片腳本製作要點。	蔡宗達主任
第九週	5/23	驗收、回饋	討論作品修改方向。	蔡宗達主任
第十週	5/30	教授初審	將設計的教材給侯教授做審核、指導。	侯惠澤教授
第十一週	6/6	華書評審	將自行設計的教材(含影片)給華書做評審。	蔡宗達主任
第十二週	6/13	自行修改	學生在家對作品與影片進行最終修正。	自行設計
第十三週	6/20	教授決審	將教材合併教學影片給侯教授做評審。	侯惠澤教授
第十四週	6/27	成果發表會 證書頒發	頒發華書種子師資培訓證書與前三名獎學金。	蔡宗達主任